

1 (1) 薬 剂量 求め方

$$x \times 80 \times 5 \times 60 \text{ (mg)} = 24000 x \times 10^{-3} \text{ mg} = 7.2 \quad \text{より} \quad x = 0.3 = 3.0 \times 10^{-1} \text{ (mg)}$$

(2) 溶量 V (mL) を求めよ

$$7.2 \text{ (mg)} = 3 \frac{\text{g}}{\text{mL}} \times 10^3 \times \frac{V}{10^3} \quad V = \frac{7.2}{3} = 2.4 \text{ (mL)}$$

(3) 5時間で $5 \times 60 \times 60 \div 9 = 2000$ 滴が滴下される

$$150 \text{ mL} \div 2000 \text{ 滴} = 0.075 \text{ mL} = 7.5 \times 10^{-2} \text{ mL/滴}$$

$$1 \text{ mL} \text{ に} \frac{1}{7.5 \times 10^{-2}} = 20 \text{ 滴} \text{ が} \frac{1}{1 \text{ mL}} \quad 2.0 \times 10^4 \text{ 滴}$$

2 (1) ヒント&プロ- という ゲームです。

(iii) より 含まない数は 1, 5, 6, 9 の 4つ。

(i) について ~~※ 6 ※ 5~~ 6と5のどちらかは位置も正しい。 ... ①

(ii) について ~~1 5 ※ *~~ 1と5のどちらかは位置も正しい。 ... ②

①について 4番目からだとする (5の位置が正しいとする)

このとき、6は2番目以外 (または3番目)

②より 5は 5番目に位置で 1が正しい位置

$$\begin{array}{c} * * 5 \\ \downarrow \\ 6 \text{は不可} \end{array}$$

たとえば 1 9 6 5 このは (iii) を満たさない。 (4Hとなるため)

①について 2番目が 6だとする (6の位置が正しいとする)

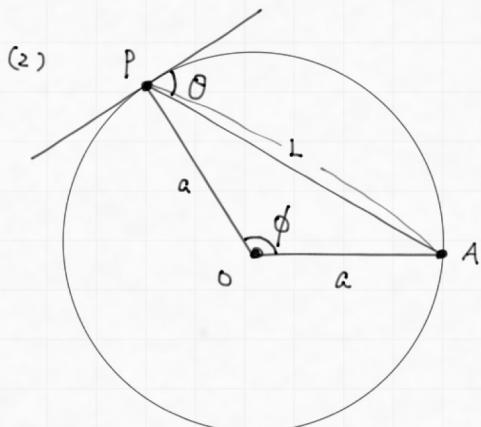
このとき (iii) は 1 9 6 5

$$\begin{array}{ccc} & H & H \\ & H & \end{array}$$

2, 3番目は位置は正しくなく、また、5も (i) で 6が正しいと考えているので。

位置は正しくなく、1番目の1が正しい。

よって 甲の用意した数字列は 1 6 5 9



$$L = 2a \sin \frac{\phi}{2}$$

接弦定理および中心角の定理より $\theta = \frac{\phi}{2}$

$$f = L^3 \cos \theta = 8a^3 \sin^3 \theta \cos \theta$$

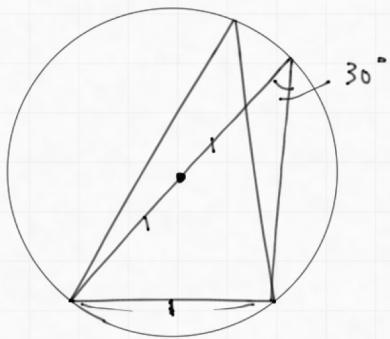
$$\frac{df}{d\theta} = a^3 \times 24 \sin^2 \theta \cos^2 \theta + 8a^3 \times \sin^3 \theta (-\sin \theta)$$

$$= 8a^3 \sin^2 \theta (3\cos^2 \theta - \sin^2 \theta) = 8a^3 \sin^2 \theta (4\cos^2 \theta - 1)$$

$\cos \theta = \frac{1}{2}$ のとき、極大かつ最大 ($\theta = \frac{\pi}{3}$)

$$\cos \phi = \cos \frac{2}{3}\pi = -\frac{1}{2}$$

(3)



1つの辺が中心を通るとき、3辺の長さが $1, 2, \sqrt{3}$ の直角三角形だから、長さ1の辺の円周角 30° であることが分かる。図形的にこれが最も小さなのは明らか。

 30°

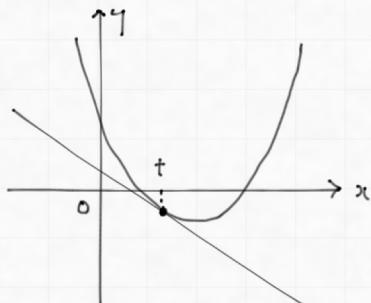
$$(4) 4x^2 + y^2 + 8x - 4y + 4 = 0$$

$$\Leftrightarrow 4(x+1)^2 + (y-2)^2 + 4 - 4 - 4 = 0$$

$$\Leftrightarrow (x+1)^2 + \frac{(y-2)^2}{2^2} = 1$$

これは 中心が $(-1, 2)$ の円で、円の対称性を考えると、直線は円の中心を通ることになる。よって、まとめた直線は $y = -2x$

(5)



x 座標が t のときの接線は $y' = 2ax + b$ だから。

$$y = (2at+b)(x-t) + at^2 + bt + c \\ = (2at+b)x - at^2 + c$$

この接線と x, y 軸との交点は $x = 0$ のとき $y = -at^2 + c$

$$y = 0 \text{ のとき } 2at+b \neq 0 \text{ のとき } x = \frac{at^2 - c}{2at+b}$$

$2at+b = 0$ のとき、 x 軸と交わらない。

よって三角形の面積を S とすると

$$S = \frac{1}{2} \left| -at^2 + c \right| \left| \frac{at^2 - c}{2at+b} \right|^2 = \frac{(at^2 - c)^2}{2|2at+b|}$$

$t = \pm \sqrt{\frac{c}{a}}$ のとき最小値 0 となる。

このとき接線は $y = (\pm 2\sqrt{ac} + b)x$

$$(6) \int \sqrt{x^2 + 1} dx = \int 1 \cdot \sqrt{x^2 + 1} dx = x \sqrt{x^2 + 1} - \int x \times \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}} \times 2x dx \\ = x \sqrt{x^2 + 1} - \int \frac{x^2}{\sqrt{x^2 + 1}} dx = x \sqrt{x^2 + 1} - \int \frac{x^2 + 1}{\sqrt{x^2 + 1}} - \frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}} dx \\ = x \sqrt{x^2 + 1} - \int \sqrt{x^2 + 1} dx + \int \frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}} dx$$

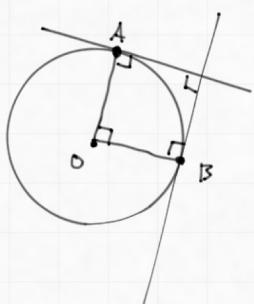
$$\int 2\sqrt{x^2 + 1} dx - \int \frac{1}{\sqrt{x^2 + 1}} dx = x \sqrt{x^2 + 1} + C \quad (C \text{ は積分定数})$$

$$(7) \quad x - 1 = 6 \left(1 - \frac{1}{\sqrt{x}}\right) = 6 \frac{\sqrt{x} - 1}{\sqrt{x}}$$

$$\sqrt{x} = t \quad (t^2 - 1)t = 6t - 6 \Leftrightarrow t^3 - 7t + 6 = 0 \Leftrightarrow (t-1)(t^2 + t - 6) = 0$$

$$\Leftrightarrow (t-1)(t+3)(t-2) = 0 \quad \therefore t = 2 \quad x = 4 \quad (\because t \neq 1, t > 0)$$

(8)



交点と円の中心Oとの距離は $\sqrt{2}$ だから.

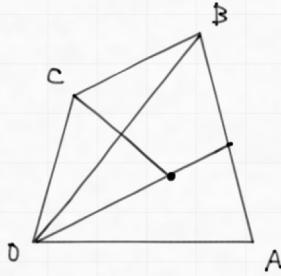
交点の軌跡は $x^2 + y^2 = 2$

(9) 3つの頂点の連続する辺

のうち3つが異なる子孫の辺

$$\therefore \frac{P_3}{P^3} = \frac{7 \cdot 6}{8 \cdot 8 \cdot 4} = \frac{21}{32}$$

(10)



$m:n = 1:3$ とすると

$$\triangle OABA \text{ の重心 } \vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{3}$$

$$GC \text{ を } 1:3 \text{ に内分する点 } \text{は } \frac{3}{4} \times \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{3} + \frac{1}{4} \vec{OC} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{4}$$

となる. $\triangle OBC$, $\triangle OCA$ についても同様

$$\triangle ABC \text{ の重心を } G \text{ とすと } \vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3}$$

$$GO \text{ を } 1:3 \text{ に内分する点 } \text{は } \frac{3}{4} \vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{4} \text{ となり.}$$

これが同じ点となる. $\therefore m:n = 1:3$

3

$$(1) (x_1, y_1) = \vec{OF} + \vec{FP} = \begin{pmatrix} f \\ 0 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} \cos \theta_1 \\ \sin \theta_1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} f + a \cos \theta_1 \\ a \sin \theta_1 \end{pmatrix}$$

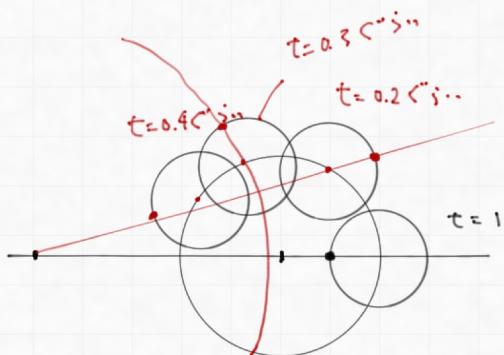
$$(2) \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = \vec{OF} + \vec{FP} + \vec{PS}$$

$$= \begin{pmatrix} f \\ 0 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} \cos \theta_1 \\ \sin \theta_1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} \cos \theta_2 \\ \sin \theta_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} f + a \cos \theta_1 + b \cos \theta_2 \\ a \sin \theta_1 + b \sin \theta_2 \end{pmatrix}$$

$$(3) \theta_1 = 2\pi \text{ となるときには 1 周回の } T_p = \frac{2\pi}{\omega_p}$$

(4) $t = 0$ で $A = 7, B = 6$ となる。では $t = 0$ のとき $\theta_1 = 0$ だから $\theta_2 = \phi = \pi$
 $t = 0.1$ まで B は 1 度 A よりも大きくなる (C_1 の外周上に出て、その後戻るより近づく)



左図を見て、 $t=1$ までに S は 2 周回するとか
 分かる

$$t=1 \text{ のとき, } \theta_1 = 2\pi, \theta_2 = \phi + \omega_2 t = \phi + \pi$$

$$\omega_2 = 5\pi, \phi = \pi$$

$$(5) \phi = \pi, \omega_2 = 1 \cdot \omega_1$$

(月の運動と同じ。同じ周期で回転すればよい)

$$(6) \phi = 0, \omega_2 = 1 \cdot \omega_1$$

(7) $\frac{1}{2} T_p$ 秒で C_2 が R 周回することが必要である。
 また、この場合、初期位相が π であるといけない

$$\frac{1}{2} \frac{2\pi}{\omega_1} = \frac{2\pi}{\omega_2} \times R \text{ かつ } \phi = \pi$$

$$\omega_2 = 2\omega_1 R, \phi = \pi$$

$$(8) \phi = \pi, \phi \text{ が } 2\pi \text{ したとき } 2k-1 \text{ 周していいのはよい}$$

$$\frac{2\pi}{\omega_1} \times 2 = \frac{2\pi}{\omega_2} (2k-1)$$

$$\omega_2 = \frac{(2k-1)\omega_1}{2}, \phi = \pi$$

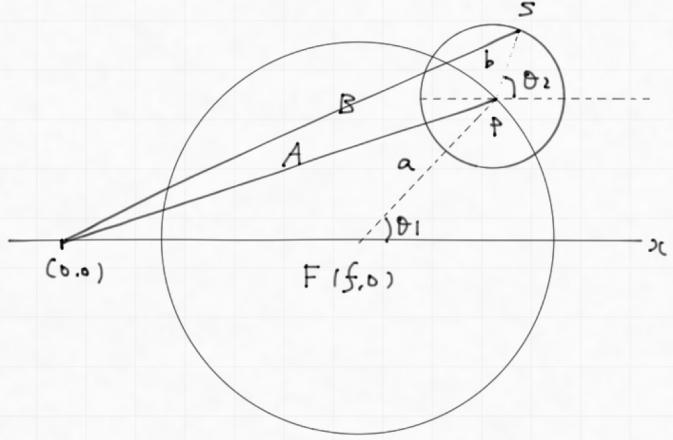
(9) P とともに回転し、常に F を向いている人が見ると S は $\theta_2 - \theta_1$ だけ回転するようになる

$$\theta_2 - \theta_1 = (2\omega_1 - \omega_1)t + \phi = (2-1)\omega_1 t + \phi = \omega_1 t + \phi \quad 0 \leq \omega_1 t \leq 2\pi \text{ のあいだに } 2-1 \text{ 回}$$

F と P の間を S が通る。

$$(10) (9) \text{ と同様 } \theta_2 - \theta_1 = -(2+1)\omega_1 t + \phi$$

2+1 回



4

$$(1) \quad a_{n+1} = p a_n + q^n \quad \text{の 通じて } p^{n+1} \text{ の倍数}$$

$$\frac{a_{n+1}}{p^{n+1}} = \frac{a_n}{p^n} + \frac{1}{p} \left(\frac{q}{p} \right)^n$$

$$\frac{a_n}{p^n} = \frac{a_1}{p^1} + \frac{1}{p} \left(\frac{q}{p} \right) \times \frac{1 - \left(\frac{q}{p} \right)^{n-1}}{1 - \frac{q}{p}} = \frac{q}{p(q-p)} (1 + q - p) + \frac{q}{p} \cdot \frac{1 - \left(\frac{q}{p} \right)^{n-1}}{p-q} \quad (n \geq 2)$$

$$a_n = \frac{q p^{n-1}}{p-q} \left(1 + q - p + \frac{1 - \left(\frac{q}{p} \right)^{n-1}}{1 - \frac{q}{p}} \right) = q p^{n-1} - \frac{q^n}{p-q} \quad (n \geq 2)$$

$$\text{上式で } n=1 \text{としたとき成り立つ。} \quad \therefore a_n = q p^{n-1} - \frac{q^n}{p-1} \quad (n \geq 1)$$

$$(2) \quad \frac{a_n}{q^n} = \left(\frac{p}{q} \right)^{n-1} - \frac{1}{p-q} \geq 1 \quad \left(\frac{p}{q} \right)^{n-1} \geq 1 + \frac{1}{p-q} = \frac{p-q+1}{p-1} \quad \dots \textcircled{1}$$

(i) $p > q$ のとき。 $\left(\frac{p}{q} \right)^{n-1}$ は n が大きくなるにつれて増加する。

したがって $n=1$ のとき成り立つ。全ての自然数 n について \textcircled{1} が成り立つ。

$$1 \geq \frac{p-q+1}{p-1} \Leftrightarrow p-q \geq p-q+1 \Leftrightarrow 0 \geq 1 \quad \text{これは成立しない。}$$

$$(ii) \quad p < q \text{ のとき} \quad \left(\frac{p}{q} \right)^{n-1} \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{} 0 \text{ だから。} \quad \frac{p-q+1}{p-1} \leq 0 \text{ だから。} \quad \textcircled{1} \text{ が全ての } n \text{ について成り立つ。}$$

$$p-q+1 \geq 0 \quad \therefore \quad p-1 \leq p < q \quad \text{このときの } p, q \text{ が自然数である。}$$

$$\text{これが } p=q-1 \text{ だから} \quad \therefore \quad p = q-1$$

$$(3) \quad p = q-1 \text{ かつ } n=1 \text{ のとき。}$$

$$\frac{a_1}{q^1} = \frac{1+q-p}{q-p} = \frac{1+1}{1} = 2$$

$$(4) \quad q=10 \quad \text{したがって (2) で得たのは } p=9$$

$$a_n = 10 \cdot 9^{n-1} + 10^n$$

$$n=3 \text{ のとき。} \quad a_3 = 10 \cdot 9^2 + 10^3 = 1810 < 10^4$$

$$n=4 \text{ のとき。} \quad a_4 = 10 \cdot 9^3 + 10^4 = 17290 > 10^4 \quad \therefore n=3$$